



Gimbal Cube recrute !

Développeur Unity3D

Gimbal Cube recherche dans le cadre de ses développements un développeur Unity 3D talentueux et motivé !

Vous participerez activement à la conception, l'évolution et la maintenance d'applications interactives, développées sous Unity3D et orientées nouvelles technologies, qui constituent le coeur de métier de Gimbal Cube.

Au niveau techno, nous vous proposons donc Unity 3D, Réalité augmentée, Réalité virtuelle et mixte et bien plus encore...

Vous rejoindrez une petite équipe où vous travaillerez en étroite relation avec des chefs de projets, des designers graphiques, des responsables de développement et des clients du monde entier !

Profil

Nous recherchons les jeunes talents de demain ! Pas besoin de 10 ans d'expérience pour venir chez nous : nous misons surtout sur l'humain

- Maîtrise de Unity3D
- Shaders, UI, Scripting...
- Bonne connaissance de l'outil GIT
- Bonne communication via outils tels que Slack, Skype, Asana ou encore Trello
- Sensibilité pour l'expérience utilisateur et le design
- La bonne maîtrise de l'anglais est un plus

Bonus: la connaissance du développement Web est un plus qui sera fortement apprécié : HTML5/CSS, framework type Angular ou VueJS, NodeJS

Vous avez l'esprit d'équipe ? L'envie de vous dépasser ? Vous aimez la bonne musique (rockers acceptés) ? Une bonne humeur à partager ?

Nous vous attendons !

Modalités

- Disponibilité : ASAP
- Type de contrat : CDI ou au projet
- Salaire : selon profil

Cela vous tente ?

Envoyez votre CV et un petit mot sympa à contact@gimbalcube.com et nous vous recontacterons rapidement.

<http://www.gimbalcube.com/>